

1 SA impératif

Après une ouverture en majeure, une nouvelle couleur au niveau de 2 est naturelle et impérative de manche, 13 HD et plus.

Lorsque le répondant ne possède pas une main d'ouverture il doit trouver une enchère de dépannage. Le SA impératif devient la porte de secours.

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♠	1 SA	R4 9762 853 A532

1 SA. Le répondant initie une séquence impérative pour un tour et montre de 6 à 12 HD (Honneur et Distribution).

Le 1 SA doit être annoncé; impératif pour un tour.

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♥	1 ♠	R753 A8 10954 875

1 ♠. Lors d'une ouverture en ♥, le SA impératif nie 4 cartes de ♠.

Fit du répondant

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♠	2 ♠	A52 D963 8432 75

2 ♠. Le répondant montre un fit et une main faible de 6 à 10 HD.

On n'utilise pas le SA impératif pour montrer une main faible de 5 à 7 HD. Cela permet souvent aux adversaires de s'insérer dans les enchères.

De plus le fit établi dès la première enchère, permet à l'ouvreur d'être compétitif au niveau approprié.

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♠	1 SA	RD4
2 ♣	3 ♠	V976 95 RD75

3 ♠. Le répondant montre un fit et une main intermédiaire de 11 ou 12 HD.

A) Redemande de l'ouvreur

1. Répète sa couleur avec 6 cartes

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AR9853	1 ♠	1 SA
RD4	2 ♠	
73		
64		

2 ♠. Main faible contenant 13 à 15 HD.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AR9853	1 ♠	1 SA
AR4	3 ♠	
73		
64		

3 ♠. Main intermédiaire montrant une belle couleur et de 16 à 18 HD. Étant donné que le répondant, avec 8 points, ne peut inviter la main doit contenir au moins 14 points d'honneur utiles.

14 H + 2 L = 16 HL = 16 HD

Ouvreur	Ouv.	Rép.
ARV10532	1 ♠	1 SA
RD4	4 ♠	
7		
A4		

4 ♠. Le répondant ayant montré un minimum de 6 HD l'ouvreur, avec une vingtaine de points et une couleur autonome, conclue à la manche (20 + 6 = 26 HD)

2. Annonce une nouvelle couleur

Ouvreur	Ouv.	Rép.
RD853	1 ♠	1 SA
94	2 ♣	
R73		
RD4		

2 ♣ ou 2 ♦. Étant donné que l'enchère de 1 SA n'est plus disponible pour décrire une main régulière, 2 ♣ ou 2 ♦ montre soit :

- un jeu régulier avec 3 cartes et de 13 à 17 HD (à longueur égale, nommer la mineure la moins chère) ;

- un jeu non régulier contenant normalement 4 cartes et de 13 à 18 HD.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
RD853	1 ♠	1 SA
RD94	2 ♥	
R7		
43		

2 ♥. Nécessairement 4 cartes et de 13 à 18 HD avec un jeu non régulier.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AR952	1 ♠	1 SA
A94	3 ♣	
72		
AR43		

3 ♣, 3 ♦ ou 3 ♥. Saut changement de couleur montrant une main forte de 19 à 21 HD et un jeu non régulier. Ce saut initie une **séquence impérative de manche**, car la somme des points de l'équipe totalise les 26 points requis pour la manche (20 + 6 = 26 HD).

3. Annonce SA

Ouvreur	Ouv.	Rép.
RD853	1 ♠	1 SA
94	2 SA	
AR3		
RD4		

2 SA. Jeu régulier de 18 ou 19 HD. Une enchère de 3 SA montre 20 ou 21 HD.

B) La deuxième enchère du répondant

1. L'ouvreur montre une main de 13 à 18 HD.

Le répondant doit garder les enchères ouvertes à partir de 8 HD car la manche devient possible (18 + 8 = 26 HD).

a) L'enchère de préférence

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	R9
2 ♣	2 ♠	9752 RD76 872

2 ♠. 2 cartes de ♠ et un jeu faible de 6 à 10 HD, l'enchère clef des petits jeux.

Avec un fit à ♠ et une main faible, vous auriez annoncé 2 ♠ dès votre première enchère.

b) Une nouvelle couleur

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	93
2 ♣	2 ♥	RD9752 76 D72

2 ♥. Normalement 6 cartes, ou une bonne couleur cinquième, et une main faible de 6 à 10 HD.

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	R9
2 ♣	3 ♥	AD9752 76 872

3 ♥. 6 cartes et une main intermédiaire de 11 ou 12 HD. Avec 5 cartes de ♥ il est préférable d'annoncer 2 SA. L'ouvreur, avant de conclure à 3 SA, montrera ses 3 cartes de ♥ (3 ♥).

c) Le soutien de courtoisie

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	7
2 ♣	3 ♣	8643 RD7 A9532

3 ♣. Avec une courte dans la majeure de l'ouvreur, et sans nouvelle couleur sixième, le répondant annonce un soutien de courtoisie dans la deuxième couleur de l'ouvreur montrant de 8 à 10 HD et gardant ainsi les enchères ouvertes. Avec la Dame de ♥ en surplus il est préférable d'inviter à 2 SA (11-12 HD).

d) SA

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	R9
2 ♣	2 SA	AD97 763 D752

2 SA. Vous invitez à la manche avec 11 ou 12 HD. Avec la Dame de ♦ en surplus, annoncer 3 SA montrant 13 ou 14 HD sans bonne couleur cinquième.

2. L'ouvreur montre une main non régulière de 19 à 21 HD.

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	D6
3 ♣	3 ♠	A52 7532 9643

3 ♠. 2 cartes, simple préférence et valeur indéterminée, afin de permettre à l'ouvreur, qui n'a pas été en mesure de montrer ses 6 cartes de ♠ à cause d'un jeu trop fort, de réévaluer sa main. Avec un fit à ♠ et une main faible, le répondant aurait annoncé 2 ♠ dès la première enchère.

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	A63
3 ♣	4 ♠	R852 75 R964

4 ♠. Le répondant se préparait à annoncer 3 ♠ lors d'une redemande à 2 ♣ de l'ouvreur. Il montre donc un fit à ♠ et une main intermédiaire de 11 ou 12 HD

Ouv.	Rép.	Répondant
1 ♠	1 SA	6
3 ♣	3 SA	AV52 RV52 7964

3 SA. Avec des arrêts dans les deux couleurs non nommées le répondant déclare le contrat final.

C) La troisième enchère de l'ouvreur

Lorsque le répondant, à sa deuxième enchère, montre une main faible (6 à 10 HD), l'ouvreur en faisant une troisième enchère montre nécessairement un jeu intermédiaire (16 à 18 HD) invitant le répondant à annoncer la manche s'il possède de 8 à 10 HD.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AR953	1 ♠	1 SA
94	2 ♣	2 ♠
873	P	
RD4		

Passé. L'ouvreur possède une main faible sans espoir de partie.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AV953	1 ♠	1 SA
RV4	2 ♣	2 ♠
A8	2 SA	
R94		

2 SA. Indique une main spécifique régulière de 16 ou 17 HD. En effet, avec un jeu régulier de 18 ou 19 HD il aurait annoncé 2 SA dès sa deuxième enchère.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
RD953	1 ♠	1 SA
AR4	2 ♣	2 ♠
8	3 ♥	
RD94		

3 ♥. Montre une main intermédiaire non régulière de 16 à 18 HD ayant une distribution de 5-3-1-4. L'ouvreur avec 19 à 21 HD aurait annoncé, à sa deuxième enchère, un saut changement de couleur à 3 ♣

D) Exemples

Ouvreur	Répondant
AR963	764
A52	97
64	AR853
R85	DV2
1 ♠	1 SA ¹
2 ♣	3 ♠ ²
4 ♠	

¹ Impératif et doit être annoncé par l'ouvreur.

² Invite, fit et 11 ou 12 HD.

Ouvreur	Répondant
85	AD54
A9643	R6
A32	D97
RD5	V742
1 ♥	1 SA
2 ♣	2 SA ¹
3 SA ²	

¹ Invite avec 11 ou 12 HD.

² Conclue à la manche avec 14 HD.

Ouvreur	Répondant
AR9863	D4
52	A7
D4	RV853
A85	9762
1 ♠	1 SA
2 ♠ ¹	3 ♠ ²
4 ♠	

¹ Montre un jeu faible de 13 à 15 HD contenant 6 cartes de ♠.

² Invite avec 11 ou 12 HD.

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
ARD642	75
RD2	V865
84	AR62
52	964

1 ♠	1 SA
3 ♠ ¹	4 ♠

¹ Invite avec une main intermédiaire de 16 à 18 HD. Avec 16 HD, la main doit contenir au moins 14 points d'honneur utiles, 14 H + 2 L = 16 HL = 16 HD.

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AR753	92
42	A863
A93	RD65
RD5	742

1 ♠	1 SA
2 ♣ ¹	2 ♠ ²
2 SA ³	3 SA

¹ Jeu régulier ou non, 3 cartes de ♣ et plus, 13 à 18 HD. Avec 1 point de plus annoncez 2 SA montrant 18 ou 19 HD et une main régulière..

² 2 cartes, 6 à 10 HD, enchère de préférence. Avec 3 cartes de ♠, le fit aurait été donné dès la première enchère.

⁵ Main régulière, invite, 16 – 17 HD

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AR753	92
2	A73
A93	RD654
RD105	942

1 ♠	1 SA
2 ♣	2 ♠
3 ♦ ¹	5 ♦ ²

¹ L'ouvreur invite avec 16 à 18 HD et montre un jeu non régulier contenant ; 5 ♠, 4 ♣, 3 ♦ et 1 ♥.

² L'ouvreur est donc court à ♥. Les adversaires possèdent donc 9 cartes de ♥. Les ♥ sont 5 – 4 ou 6 – 3. Je perds donc rapidement 4 ou 5 levées à ♥. 5 ♦ semble le meilleur contrat.

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AD742	93
94	RDV653
RD32	A74
A4	95

1 ♠	1 SA
2 ♦ ¹	3 ♥ ²
4 ♥ ²	

¹ Jeu régulier ou non, 3 cartes de ♦ et plus, et de 13 à 18 HD. Avec 1 As de ♥ en plus annoncez 3 ♦, un saut changement de couleur, montrant 4 cartes de un ♦ et un jeu non régulier.

² Le répondant invite avec 6 cartes et un jeu intermédiaire de 11 ou 12 HD.

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AR986	75
V94	RD765
RD9	V82
86	AV5

1 ♠	1 SA
2 ♦	2 SA ¹
3 ♥ ²	4 ♥

¹ Le répondant invite avec un jeu régulier de 11 ou 12 HD

² Sur une invitation de 2 SA, l'ouvreur doit montrer ses 3 cartes de ♥.

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AV874	2
R54	A76
A84	RD972
A2	9764

1 ♠	1 SA
2 ♦	3 ♦ ¹
3 SA	

¹ L'ouvreur a montré un jeu de 13 à 18 HD. Le répondant doit garder les enchères ouvertes. Il annonce un soutien de courtoisie (8 à 10 HD).

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AR873	D4
AD762	V54
4	D872
83	A986

1 ♠	1 SA
2 ♥ ¹	2 ♠ ¹
3 ♥ ²	4 ♥

¹ Enchère de préférence.

² Montre un bicolore 5 – 5.

<i>Ouvreur</i>	<i>Répondant</i>
AR7653	92
R2	A73
A9	R654
A75	9432

1 ♠	1 SA
3 ♣ ¹	3 ♠ ²
4 ♠	

¹ Saut changement de couleur montrant une main forte de 19 à 21 HD et initiant une séquence impérative de manche.

² 2 cartes, simple préférence et valeur indéterminée.

E) Intervention

<i>Ouvreur</i>	<i>Adv.</i>	<i>Répondant</i>	<i>Adv.</i>
1 ♠	P	1 SA	2 ♣
			?

L'ouvreur n'est pas tenu d'annoncer, et s'il le fait il doit avoir 6 cartes dans sa couleur ou 4 cartes dans une autre couleur.

<i>Ouvreur</i>		
AR8742	<u>2 ♠.</u>	6 cartes.
A75		
43		
74		

<i>Ouvreur</i>		
RD652	<u>2 ♦.</u>	5 cartes de ♠
73		et 4 de ♦.
AR52		
97		

Conclusion

Le 2 sur 1, jumelé au SA impératif, est un outil indispensable au bridge moderne. Son utilisation facilite l'atteinte des manches et permet surtout de mieux explorer les possibilités de chelem.

Dans le prochain numéro de Cartes Sur Table nous décrirons les réponses lors d'une ouverture en majeure en troisième et quatrième positions.

Bon bridge, amusez -vous bien.