

L'arrivée rapide et le 3 SA *non serious*

Le bridge moderne favorise les séquences d'enchères impératives de manche, non seulement parce qu'elles facilitent l'atteinte des manches, mais surtout parce qu'elles permettent de mieux explorer les possibilités de chelem.

L'atteinte du chelem est toujours relativement facile lorsque l'ouvreur ou le répondant possède une main forte de 19 à 21 HD

En effet, un des joueurs réalise rapidement que la somme des points de l'équipe totalise 33 points (20 + 13), le nombre requis pour le chelem.

Le chelem est plus difficile à annoncer lorsque l'ouvreur et le répondant possèdent chacun 16 ou 17 points, c'est là où les séquences impératives de manche se montrent supérieures au standard.

Chacun des partenaires indiquera s'il possède un jeu :

- minimum, 13 à 16 HD ;
- ou avec un surplus, 17 HD et plus.

Ouvreur	Répondant	Équipe
17 HD↑	+ 17 HD↑	≈ 33 ou 34 HD
Surplus	+ Surplus	≈ CHELEM

Répondant	Ouv.	Rép
♠ D97	1 ♠	2 ♣
♥ 975	2 ♠	4 ♠
♦ A9		
♣ AR975		

4 ♠* En sautant à la manche, l'ouvreur montre une main minimum

Répondant	Ouv.	Rép
♠ D97	1 ♠	2 ♣
♥ R75	2 ♠	3 ♠
♦ A9		
♣ AR975		

3 ♠* L'ouvreur montre un surplus.

*** C'est le principe de l'arrivée rapide. Dans une séquence impérative de manche, une main forte monte les enchères graduellement dans une couleur déjà nommée, en donnant le fit, alors qu'une main minimum déclare directement la manche.**

Ce principe peut être utilisé autant par l'ouvreur que par le répondant.

Ouvreur	Ouv.	Rép
♠ AR8654	1 ♠	2 ♣
♥ A8	2 ♠	3 ♠
♦ 642	3 SA	
♣ 43		

3 SA Montre une main minimum.

Ouvreur	Ouv.	Rép
♠ AR8654	1 ♠	2 ♣
♥ A8	2 ♠	3 ♠
♦ R42	4 ♦	
♣ 43		

4 ♦ Contrôle de courtoisie. Montre un surplus et invite au chelem

Lors d'une séquence impérative de manche, lorsque le fit a été donné, 3 SA indique que notre pointage est au minimum de notre enchère précédente et le contrôle de courtoisie montre un surplus de valeur et invite au chelem.

Ce principe peut être utilisé autant par l'ouvreur que par le répondant.

Ouvreur	Répondant
♠ AR8654	♠ D97
♥ A8	♥ 75
♦ 842	♦ AR9
♣ 43	♣ ARD75
1 ♠	2 ♣
2 ♠	3 ♠
3 SA ¹	4 ♣
4 ♥	4 SA
5 ♦	6 ♠

¹ 3 SA et non 4 ♠. Vous indiquez un jeu minimum et permettez à l'ouvreur d'explorer le chelem avec un jeu fort.

Ouvreur	Répondant
♠ D864	♠ RV32
♥ R6	♥ DV73
♦ A2	♦ R9
♣ AR843	♣ D75

1 ♣	1 ♥
1 ♠	2 ♦ ¹
2 SA ²	4 ♠ ³

¹ Quatrième couleur impérative de manche.

² Arrêt ♦, moins de 3 cartes de ♥.

³ Fermeture, jeu minimum ; principe de l'arrivée rapide.

Ouvreur	Répondant
♠ D864	♠ RV32
♥ R6	♥ AD73
♦ A2	♦ R9
♣ A9843	♣ D75

1 ♣	1 ♥
1 ♠	2 ♦
2 SA	3 ♠ ¹
3 SA ²	4 ♠ ³

¹ Surplus, recherche le chelem ; principe de l'arrivée rapide.

² 3 SA minimum de mon enchère précédente.

³ Fermeture

Ouvreur	Répondant
♠ D864	♠ RV32
♥ R6	♥ AD73
♦ A2	♦ R9
♣ A9843	♣ RD5

1 ♣	1 ♥
1 ♠	2 ♦
2 SA	3 ♠ ¹
3 SA ²	4 SA ³

¹ Surplus, recherche le chelem ; principe de l'arrivée rapide.

² 3 SA minimum de mon enchère précédente.

³ Demande de cartes clefs avec un jeu fort.

Ouvreur	Répondant
♠ D864	♠ RV32
♥ R6	♥ AD73
♦ A2	♦ R9
♣ AR843	♣ R85

1 ♣	1 ♥
1 ♠	2 ♦
2 SA	3 ♠ ¹
4 SA ²	

¹ Surplus, recherche le chelem.

² Demande de cartes clefs.