



Nouvelle Mineure Impérative

Deuxième enchère du répondant,
l'ouvreur ayant montré une main équilibrée.

Exercices

1 SA¹ ? ¹15 – 17 H, distribution régulière :
- peut avoir un doubleton faible;
- peut avoir 4 cartes de ♥ ou de ♠.

Le répondant avec moins de 8 HD et une majeure quatrième doit passer et l'équipe peut perdre un fit à ♥ ou à ♠.

Avec 8 HD et + il utilisera le Stayman afin de trouver un fit en majeure.

1 ♦ 1 ♥ ¹12 – 14 H, distribution régulière
1 SA¹ - peut avoir 4 cartes de ♠, *Rxxx – Dxx – Axxx – Ax*

Le répondant avec moins de 11 HD et 4 cartes de ♠ doit passer et l'équipe peut perdre un fit à ♠.

Avec 11 HD et plus et 5 cartes de ♥ ou 4 cartes de ♠ il utilisera la Nouvelle Mineure Impérative pour savoir si l'ouvreur a 4 cartes de ♠ ou 3 cartes de ♥

On remarque que dans les deux séquences précédentes l'équipe peut perdre un fit en majeure lorsque le répondant a peu de points.

Par contre en abandonnant la recherche immédiate du fit en majeure au profit de la distribution, la suite des enchères gagne en clarté.

En effet les enchères au bridge sont toujours simplifiées lorsque l'un des partenaires limite sa main en indiquant sa force et sa distribution, l'autre devenant ainsi le capitaine.

1	2			3	4
<i>Rxx</i>	<i>Rxx</i>	1 K	1 Co	<i>ADx</i>	<i>ADx</i>
<i>xx</i>	<i>xxx</i>	1 SA	?	<i>ARxxx</i>	<i>ARxxxx</i>
<i>ADxx</i>	<i>ADxx</i>			<i>xxx</i>	<i>xx</i>
<i>Axxx</i>	<i>Axx</i>			<i>xx</i>	<i>xx</i>
				2 Tr*	4 Co

* **2 Tr** = Nouvelle Mineure Impérative pour un tour, 11 HD et plus, artificiel et alertable. Le répondant a nécessairement 5 cartes dans sa majeure ou 4 cartes dans l'autre majeure. (*Rxx* – *ARxxx* – *xxx* – *xx* = 11 HD)
Demande à l'ouvreur de décrire sa main;

- As-tu 4 cartes de Pi (en premier)?
- As-tu 3 cartes de Co ?

A	B	C		D	E
<i>Rxx</i>	<i>Rxx</i>	<i>Rxxx</i>	1 K	1 Co	<i>ADx</i>
<i>xx</i>	<i>xxx</i>	<i>Dxx</i>	1 SA	2 Tr*	<i>ARxxx</i>
<i>ADxx</i>	<i>ADxx</i>	<i>Axxx</i>	?	<i>xxx</i>	<i>xxx</i>
<i>Axxx</i>	<i>Axx</i>	<i>Ax</i>		<i>xx</i>	<i>xx</i>
2 SA	2 Co	2 Pi			

B			D	E
<i>Rxx</i>	1 K	1 Co	<i>ADx</i>	<i>ADxx</i>
<i>xxx</i>	1 SA	2 Tr*	<i>ARxxx</i>	<i>ARxx</i>
<i>ADxx</i>	2 Co	?	<i>xxx</i>	<i>xxx</i>
<i>Axx</i>			<i>xx</i>	<i>xx</i>
			4 Co	3 SA

C			D	E
<i>Rxxx</i>	1 K	1 Co	<i>ADx</i>	<i>ADxx</i>
<i>Dxx</i>	1 SA	2 Tr*	<i>ARxxx</i>	<i>ARxx</i>
<i>Axxx</i>	2 Pi	?	<i>xxx</i>	<i>xxx</i>
<i>Axx</i>			<i>xx</i>	<i>xx</i>
			3 SA¹	4 Pi

¹ L'ouvreur corrigera à 4 Co avec 3 cartes de Co.

On utilise la Nouvelle Mineure Impérative pour un tour lorsque l'ouvreur, à sa deuxième enchère, montre une main équilibrée (page 9).

On utilise les troisième et quatrième couleurs impératives de manche lorsque l'ouvreur, à sa deuxième enchère, montre une main déséquilibrée.

1

Rxx	1 ♦	1 ♥	xxx
xx	1 SA ¹	?	ARxxxx
ADxx	?	?	xx
Axxx			xx

¹Main équilibrée, donc sans singleton ou deux doubletons, (page 9);
13 – 14 H, pouvant contenir 4 cartes de ♠, (page 19);
une enchère de 1 ♠ montrant 5 ♦ et 4 ♠ et une main déséquilibrée;
avec 15 – 17 H l'ouvreur aurait annoncé 1 SA dès la 1^{ère} enchère.

2

Rxx	1 ♦	1 ♥	xx
xx			Axxx
ADxx			Rxxxx
Axxx			xx

3

Rxx	1 ♦		ADx
xx			Rxxxxx
ADxx			xx
Axxx			xx

4

Rxx	1 ♦		Dx
xx			Axxx
AVxx			Rxxx
Axxx			Dxx

5

Rxx	1 ♦		xx
xx			ARxx
ADxx			Rxxx
Axxx			xxx

6

Rxxx	1 ♣		ADx
xx			ARxxxx
ADx			xx
Axxx			xx

7

Rxx			Ax
xx			Axxx
AVxx			Rxxx
Axxx			Dxx

8

Rxx	1 ♦	1 ♥	ADx
xx	1 SA	2 ♣ ¹	ARxxx
ADxx	?		xxx
Axxx			xx

¹ Nouvelle Mineure Impérative, artificielle, 11 HD et plus;
permet à l'ouvreur de décrire sa main :
-4 cartes de ♠ en priorité;
-ou 3 cartes de ♥.

9

Rxx
Dxx
Axxx
Axx

ADx
ARxxx
xxx
xx

10

Rxxx
Dxx
Axxx
Ax

ADxx
ARxx
xxx
xx

11

Rxxx
Dxx
Axxx
Ax

ADxx
ARxxx
xx
xx

12

Rxx
Dxx
Axxxx
Ax

Axx
ARxxx
Rxx
Rx

13

Rxx
Dx
Axxxx
Axx

Ax
ARxxxx
Rxx
Rx

14

Rxxx
Dxx
Axxx
Ax

ADx
ARxxx
xxx
xx

15

Vxxx
Rxx
Axxx
Ax

x
ADxxx
xx
RDxxx

16

Rxx
xx
AVxx
Axxx

ADxxx
Axxxx
xx
x

17

ARx
xxx
ARxxx
Ax

1 ♠ 1 ♥
2 SA¹ ?

xxx
RDxx
xxx
xxx

¹ 18 – 19 H, équilibrée, pouvant contenir 4 cartes de ♠;
avec 15 – 17 H aurait ouvert 1 SA;
avec 20 – 21 H aurait ouvert 2 SA;

18

RDx
ADx
ADxxx
xx

xx
Rxxxxx
Rx
ARx

19

ARx
xxx
ARxxx
Ax

Dxxxx
RDx
Dxx
Rx

20

Ax
ARx
ARxxx
xxx

RDxxx
Dxxxx
x
Rx

21

ARx
xxx
ARxxx
Ax

xxx
ARDx
Dxx
Rxx

Sans fit, quelle convention pourrait vous permettre d'annoncer un chelem ?

22

RDxx
xxx
Ax
Axxx

1 ♣ 1 ♦
1 SA¹ ?

Axxx
xx
RDxxx
Rx

¹ Main équilibrée pouvant contenir une majeure quatrième; si le répondant a une majeure quatrième il a nécessairement 5 cartes de ♦ et 11 HD et plus, sinon il aurait annoncé sa majeure quatrième dès la première enchère.

23

Dxx
Rxxx
Ax
Axxx

xx
Axxx
RDxxx
Rx

24

Rxx
xx
ADxx
AVxx

Ax
ARxx
Rxxx
RDx

Sans fit, quelle convention pourrait vous permettre d'annoncer un chelem ?

Lors d'un prochain exercice nous remplacerons la Nouvelle Mineure Impérative par une méthode supérieure :

- le Stayman modifié à deux paliers.