



Nouvelle Mineure Impérative

Deuxième enchère du répondant,
l'ouvreur ayant montré une main équilibrée.

Théorie

Lorsque l'ouvreur redemande 1 ou 2 SA après une ouverture en mineure, il existe quelques conventions, qui permettent au répondant d'atteindre le meilleur contrat et de découvrir malgré tout le fit en majeure. Nous utiliserons la Nouvelle Mineure Impérative.

Nouvelle Mineure Impérative NMI

1 ♦ 1 ♥
1 SA ?

- 2 ♣ Nouvelle Mineure Impérative pour un tour, 11 HD et plus, artificiel et alertable.
Sur une ouverture en ♣, la Nouvelle Mineure Impérative est 2 ♦.

Afin de :

- trouver l'autre majeure quatrième ;
- trouver un support de 3 cartes ;
- appuyer la mineure de l'ouvreur ;
- créer une enchère impérative dans une autre couleur.

Le répondant a habituellement 5 cartes dans sa majeure ou 4 cartes dans l'autre majeure :

$$Rxx - ARxxx - xxx - xx = 11 \text{ HD}$$

Demande à l'ouvreur de décrire sa main :

- a) As-tu 4 cartes de ♠, en premier ?
b) As-tu 3 cartes de ♥ ?

Ouvreur

Rxx	Rxx	1 ♦	1 ♥
xx	xxx	1 SA	?
ADxx	ADxx		
Axxx	Axx		

Qu'annoncez-vous avec ces 3 mains ?

Répondant

ADx	ADx	ADx
ARxxx	Axxxxx	ARxxxx
xxx	xx	xx
xx	xx	xx
2 ♣	3 ♥	4 ♥

Le répondant, avec 5 cartes de ♥, veut connaître la teneur à ♥ de l'ouvreur. Si l'ouvreur montre 3 cartes de ♥, l'équipe jouera le contrat en ♥. **La NMI permet de trouver un fit lorsque le répondant possède 5 cartes dans la majeure annoncée ou 4 cartes dans l'autre majeure.**

Si l'ouvreur montre 4 cartes de ♠ et que le répondant ne l'appuie pas en pique, l'ouvreur en déduira que le répondant possède 5 cartes de ♥ et l'ouvreur pourra rectifier en ♥.

Le répondant, avec 6 cartes de ♥, peut fixer facilement le contrat

Ouvreur
Qu'annoncez-vous,

Avec ces 2 mains, le répondant annonce la NMI et demande à l'ouvreur de décrire sa main.

sur 2 ♣ du répondant, avec ces 3 mains ?

Répondant

Rxx	Rxx	Rxxx	1 ♦	1 ♥	ADx	ADxx
xx	xxx	Dxx	1 SA	2 ♣	ARxxx	ARxx
ADxx	ADxx	Axxx	?		xxx	xxx
Axxx	Axx	Ax			xx	xx
2 SA	2 ♥	2 ♠				

Montre les 4 cartes de ♠ avant les 3 cartes de ♥.

J'ai 3 cartes de ♥ et moins de 14 H ;
avec 14 H, annoncer 3 ♥.

Je n'ai pas 4 cartes de ♠ ou 3 de ♥ ;
avec, Rxx - xx - ADxxx - Axx , annoncer 2 ♦.

Ouvreur

Rxx	1 ♦	1 ♥
xxx	1 SA	2 ♣
ADxx	2 ♥	?
Axx		



L'ouvreur annonce 2 ♥, montrant 3 cartes de ♥ et moins de 14 HD.

Répondant
Qu'annoncez-vous, avec ces 2 mains ?

ADx	ADxx
ARxxx	ARxx
xxx	xxx
xx	xx
4 ♥	3 SA

Ouvreur

Rxxx	1 ♦	1 ♥
Dxx	1 SA	2 ♣
Axxx	2 ♠	?
Ax		

Répondant

Qu'annoncez-vous, avec ces 2 mains ?

ADx	ADxx
ARxxx	ARxx
xxx	xxx
xx	xx
3 SA	4 ♠



L'ouvreur montre ses 4 cartes de ♠ avant ses 3 cartes de ♥. On préfère jouer dans un fit 4 - 4 avant un fit 5 - 3. En effet un fit 4 - 4 permet une coupe de chacune des deux mains, pendant que la couleur 5 - 3 adjacente, permet de défausser des perdantes dans une autre couleur.

Le répondant montre nécessairement 5 cartes de ♥. L'ouvreur corrigera donc à 4 ♥ avec 3 cartes de ♥.

Ouvreur

Rxx	Rxx	1 ♦	1 ♥
Dx	Dxx	2 SA ¹	?
ADxx	ADxx		
ARxx	ARx		

¹ 18 - 19 H

Répondant

Qu'annoncez-vous avec ces 3 mains ?

ADx	ADx	xxx
ARxxx	ARxxxx	ARxxxx
xxx	xx	xx
xx	xx	xx
3 ♣	3 ♥	4 ♥

Le répondant, avec 5 cartes de ♥ et 7 HD et plus, veut connaître la teneur à ♥ de l'ouvreur. Si l'ouvreur montre 3 cartes de ♥, l'équipe jouera le contrat en ♥.

La NMI permet de trouver un fit lorsque le répondant possède 5 cartes dans la majeure annoncée ou 4 cartes dans l'autre majeure.

Le répondant, avec 6 cartes de ♥, peut fixer facilement le contrat final :

- 3 ♥ espoir de chelem ;
- 4 ♥ fermeture ;

Principe de l'arrivée rapide.

Sur la redemande de l'ouvreur de 1 SA ou 2 SA, qu'annoncez-vous avec cette main ?

ARxxx
Axxxx
xx
x

1 ♣ 1 ♠
1 ou 2 SA ?

a) Redemande de 1 SA

Si vous aviez eu 5 cartes de ♠ et 4 cartes de ♥ vous auriez annoncé la Nouvelle Mineure Impérative. Vous devez donc annoncer 2 ♥ montrant un bicolore 5 – 5.
Cela permettra à l'ouvreur de vous donner le fit au niveau de 3.
Si vous êtes intéressé au chelem vous pourriez alors débiter les contrôles.
On doit noter, que normalement **les bicolores du répondant sont annoncés à l'aide d'un saut.**

b) Redemande de 2 SA

Si vous aviez eu 5 cartes de ♠ et 4 cartes de ♥ vous auriez annoncé la Nouvelle Mineure Impérative. Vous devez donc annoncer 3 ♥ montrant un bicolore 5 – 5.
Cela vous permettra de trouver le fit en majeure à bas niveau, l'ouvreur ayant nécessairement une majeure troisième avec une main régulière.

Nouvelle Mineure Impérative pour un tour, artificielle ^{Alertable}

Conditions d'application.

- 1- Ouverture en mineure, 1 ♣ ou 1 ♦.
- 2- L'enchère du répondant est en majeure.
- 3- L'ouvreur à sa deuxième enchère annonce SA, une main régulière.
- 4- Le répondant, à sa deuxième enchère¹, mise la mineure non annoncée par l'ouvreur afin de :
 - trouver l'autre majeure quatrième ;
 - trouver un support de 3 cartes ;
 - appuyer la mineure de l'ouvreur ;
 - créer une enchère impérative dans une autre couleur.

¹ Avec 11 HD et + lors d'une redemande à 1 SA et 7 HD et + lors d'une redemande à 2 SA.